**GBook**

Lista de elementos de interface

HUD

- Contador de vida da personagem

- Contador de buritis (unidades monetárias)

- Agenda (coleta hipertexto)

- Desdobramento agenda (lista de hipertexto)

- Engrenagem (opções e tela de pause)

- Desdobramento da engrenagem (configurações)

- Muiraquitã (poder especial)

- Mochila (inventário)

- Desdobramento do inventário (manipulação dos itens)

- HUDS dos mini games a definir

INTERFACES:

- Tela uso do fones (ilustração?)

- Tela menu inicial (novo jogo, continuar, opções, configurações, créditos, rendimento player)

- Tela de loading

- Interface/Tipografia para dublagem no quadro

- Interface swipe no quadro (ir e voltar)

- Interface saída do quadro

- Interface diálogos

- Interface de escolha bifurcação

- Interface mecânica

- Interface vasculhar itens

- Interface ponto focal

- Interface momento narrativo

- Interface de feedback dos minigames

- Interface de feedback das funções executivas

- BG dos quadros

- Ícones hipertextos

- Ícones itens in game

- Tela momento narrativo  
- Tela apresentaçãoo do jogo in game

- Tela apresentação do capítulo